

Hybridation des compétences : Intégration des outils digitaux interactifs



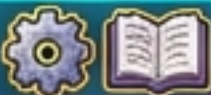
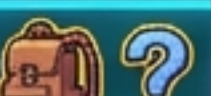
> PRESS START <

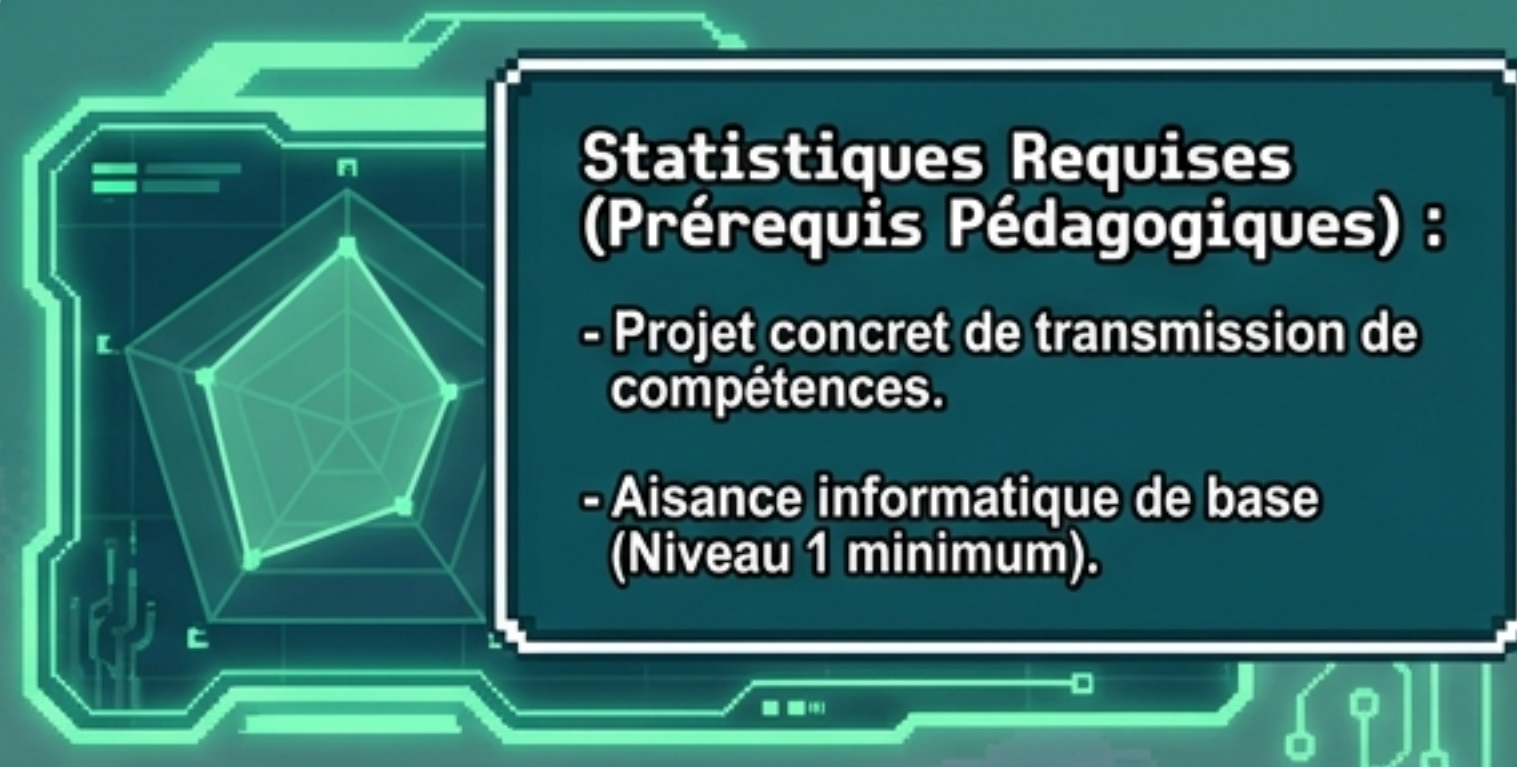
Tél : 07-58-71-42-08 | Mail : contact@latavernepedagogique.fr | Web : www.latavernepedagogique.fr
Contact handicap / Accessibilité PSH : accessibilite@latavernepedagogique.fr
Référence : OF-DAFI-03 (v1.0)

[CRÉATION DE PERSONNAGE] Profil & Prérequis



Classes Jouables (Public Cible) :

-  - Formateurs (internes ou externes)
-  - Experts métiers & Tuteurs
-  - Managers & Coachs
-  - Demandeurs d'emploi
(Tout profil ayant un projet de transmission)



Équipement de Base (Prérequis Techniques pour le Distanciel) :



Ordinateur récent



Connexion internet stable / Fibre



Casque-micro avec annulation de bruit



Webcam fonctionnelle

[LE JOURNAL DE QUÊTES] Vos Objectifs

Quêtes Principales (Objectifs Pédagogiques) :

- ☐ Intégrer le storytelling (capter l'attention et faciliter la mémorisation).
- ☐ Concevoir et animer des activités ludopédagogiques sur-mesure.
- ☐ Faciliter l'intelligence collective et la cocréation.
- ☐ Scénariser des expériences d'apprentissage immersives (présentiel et distanciel).

Loot Opérationnel (Ce que vous gagnez) :



- Maîtrise des brise-glace et energizers.



- Création de récits percutants et énigmes pédagogiques.



- Design de quiz interactifs et jeux de rôle.



- Adaptation totale de vos animations (Blended, Présentiel, Distanciel).

Votre quête commence ici !
Préparez-vous à dynamiser vos formations et à captiver votre audience.



[SÉLECTION DU MODE] Formats & Tarifs

Mode Initiation

2 Jours (14h) | 876 € HT 

Focus : Les bases actives, l'engagement et l'introduction à la ludopédagogie.

Mode Avancé

3 Jours (21h) | 1 314 € HT 

Focus : Maîtrise de la ludopédagogie et animation par méthodes actives.

Mode Complétionniste

Recommandé 

5 Jours (35h) | 1 990 € HT 

Focus : L'expérience ultime. Création complète d'expériences mémorables de A à Z.

Détails du Serveur (Logistique) :

Coût horaire moyen : 60,79 € HT / stagiaire.

Localisation : Présentiel (Colmar ou Intra) / Distanciel (Classe Virtuelle Synchrones) / Blended Learning.

Financements 100% compatibles : OPCO, France Travail (AIF), Région, Fonds propres. (Inscription jusqu'à J-7).

[ARBRE DE COMPÉTENCES] Les 4 Piliers de l'Hybridation

Nœud 1 : L'Art du Storytelling

- Leviers de motivation et d'engagement.
- Création de récits captivants.
- Animation de brise-glace et energizers.



Nœud 2 : La Ludopédagogie

- Principes du jeu en formation.
- Création de quiz interactifs et simulations.
- Maîtrise du jeu de rôle et du débriefing.



Nœud 3 : Intelligence Collective

- Méthodes de facilitation participative.
- Outils de brainstorming et d'idéation.
- Gestion des dynamiques de groupe.



Nœud 4 : Expériences Immersives

- Escape games et serious games pédagogiques.
- Outils digitaux interactifs (tableaux blancs virtuels).
- Adaptation au blended learning et distanciel.



[NIVEAU 1] L'Engagement & Le Pouvoir du Récit

Durée : Jour 1 (7h)

Checkpoint 1 (Matin) : Comprendre l'Engagement

- Pourquoi innover ? (Andragogie, rôle du facilitateur).
- Les bases de l'animation active (Ice-breakers, energizers, questionnement).

Checkpoint 2 (Après-midi) : Le Storytelling Pédagogique

- Les fondamentaux (Structure d'un récit, intégration).

Combat de Mini-Boss (Activité Pratique) :

Atelier "Racontez votre histoire" : Mise en pratique immédiate pour créer votre premier arc narratif.

20%

EXP 

[NIVEAU 2] La Ludopédagogie en Action

Durée : Jour 2 (7h)

Checkpoint 1 (Matin) : Principes & Outils Numériques

- Qu'est-ce que la Ludopédagogie ? (Gamification, types de jeux).
- Bonus Tech : Conception assistée par IA pour les activités d'évaluation.

Checkpoint 2 (Après-midi) : Jeux de Rôle & Simulations

- Maîtrise des jeux de rôle (Scénarisation, mise en pratique, art du débriefing).
- Introduction aux simulations pédagogiques.

Combat de Mini-Boss (Activité Pratique) :

Atelier "Créez votre Quiz Interactif" en utilisant les outils digitaux modernes.

40%

EXP

[NIVEAU 3] Faciliter l'Intelligence Collective

Durée : Jour 3 (7h)

Checkpoint 1 (Matin) : Méthodes de Facilitation

- Le rôle et les règles d'or du facilitateur.
- Outils de brainstorming, d'idéation et de priorisation.

Checkpoint 2 (Après-midi) : Cocréation & Résolution

- Design Thinking appliqué à la formation.
- Gestion des groupes (Énergie, cohésion, personnalités complexes).

Combat de Mini-Boss (Activité Pratique) :

Animation concrète d'un atelier de cocréation et de résolution de problèmes en équipe.

60%

EXP

[NIVEAU 4] Immersion Digitale & Escape Games

Durée : Jour 4 (7h)

Checkpoint 1 (Matin) : Puzzles & Serious Games

- Les étapes clés pour concevoir un Escape Game pédagogique.
- Sélection et utilisation de Serious Games.



Checkpoint 2 (Après-midi) : Outils Digitaux Innovants

- Maîtrise des tableaux blancs numériques et présentations interactives.
- Création de supports mémorables (infographies, vidéos, mémorisation visuelle).

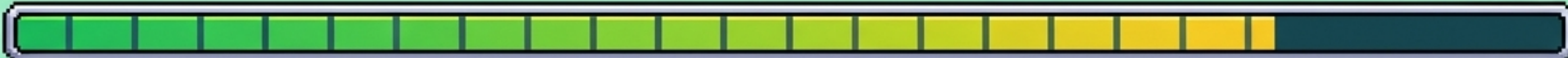


Combat de Mini-Boss (Activité Pratique) :

Atelier de création d'une
énigme pédagogique de A à Z.



EXP ● 80%



BOSS HP

[NIVEAU 5 - COMBAT DE BOSS] Scénarisation & Validation

Durée : Jour 5 (7h)

Phase 1 de l'Affrontement (Matin) :
L'Atelier Individuel

"Mon Scénario d'Animation Innovante" :
Travail individuel de conception d'une
séquence intégrant au moins 2 techniques
complexes (révision & approfondissement).



Phase 2 - L'Assaut Final (Après-midi) :
L'Épreuve de l'Animation

- Mises en situation 'Innovantes' (Animation d'une séquence de 15-20 minutes).
- Feedback direct des pairs et du formateur (Évaluation par grille d'observation).

Le Butin (Fin de Partie) :

Synthèse globale. Plan d'action
personnel pour le retour en entreprise.

POW!

**Le Scénario
Final**

BAM!



EXP ● 100%



[MODES ALTERNATIFS] Adaptation du Programme



Mode Speedrun (Version 2 Jours / 14h) :

- **Le Focus** : Initiation éclair aux techniques fondamentales.
- **Le Contenu** : Jour 1 centré sur l'engagement, l'andragogie et les bases du storytelling. Jour 2 focalisé sur la facilitation simple, les quiz basiques et les jeux de rôle condensés.
- **L'Objectif** : Dynamiser rapidement vos animations actuelles.



Mode Aventure Courte (Version 3 Jours / 21h) :

- **Le Focus** : Pratique intensive de l'essentiel.
- **Le Contenu** : Jours 1 et 2 identiques au parcours complet (Storytelling et Ludopédagogie approfondis). Jour 3 dédié à l'intelligence collective, suivi d'une mise en situation finale.
- **L'Objectif** : Maîtriser le jeu et le récit, avec une première approche collaborative.



EXP ● MA%



MAX



[INVENTAIRE DU JOUEUR]

Vos Armes Digitales & Ressources



Catégorie 1 : Le Quartier Général (LMS & Visio)



Google Meet
(Salles de sous-groupes)



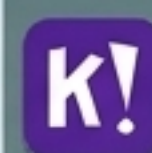
Moodle
(Ressources)



Catégorie 3 : Les Sorts d'Interactivité (Sondages)



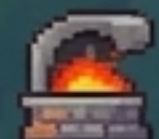
Wooclap



Kahoot!



Mentimeter



Catégorie 2 : L'Atelier de Forge (Collaboration)



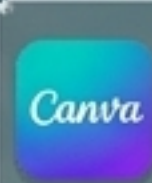
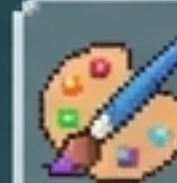
Miro
(Tableaux blancs)



Klaxoon
(Cocréation)



Catégorie 4 : Les Artéfacts Visuels (Design)



Canva



Genially



Prezi



Loot Physique & Persistant (Matériel Fourni) :

- Support de cours complet (PDF).
- Bibliothèque de fiches pratiques (Ice-breakers, guides narratifs, fiches jeux).
- Accès à la plateforme Moodle prolongé (6 mois post-formation).

MAX

[SUCCÈS DÉVERROUILLÉ]

Évaluation, Suivi & Certification



[Bronze] Évaluation Formative (En continu) :

Feedback direct du formateur et des pairs, auto-évaluation guidée, quiz interactifs tout au long de la quête.



[Argent] Évaluation Sommative (Le Boss Final) :

Mise en situation évaluée par une grille d'observation (engagement, créativité, pédagogie). Quiz final de validation.



[Or] Bilan d'Impact & Satisfaction :

Questionnaire 'à chaud' (fin de session) et mesure d'impact 'à froid' (3 mois plus tard) pour garantir le ROI.



[Platine] La Guilde des Anciens (Alumni) :

Remise de l'Attestation de compétences. Intégration au groupe d'échange de pratiques entre alumni pour maintenir la dynamique.



[POINT DE SAUVEGARDE]

Prêt à lancer votre partie ?

> CONTACTEZ-NOUS <

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'à 15 jours avant le début de la formation. Contactez-nous dès aujourd'hui pour un devis personnalisé ou pour configurer votre aventure intra-entreprise !

Site de la Guilde : www.latavernepedagogique.fr

Messagerie : contact@latavernepedagogique.fr

Ligne directe : 07-58-71-42-08

Référent Accessibilité PSH : accessibilite@latavernepedagogique.fr