

De Formateur à Coordinateur Pédagogique : Piloter l'Ingénierie et Manager l'Équipe

TOME 1 : L'Ascension Pédagogique

Réf: OF-FCPM-05
| Version 1.0
(29.09.2025)



Brasser vos compétences

(La Taverne Pédagogique)

Chapitre 1 : L'Appel de la Taverne (Informations Pratiques)

BOUNTIE

Quête Courte

2 jours (14h) -
Les Essentiels

876 € HT

Quête Intermédiaire

3 jours (21h) -
Piloter Projets & Équipe

1 314 € HT

Quête Épique

5 jours (35h) -
Expert Coordination

1 990 € HT

LARUALE

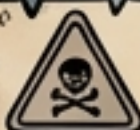
BOUTICE



Terrain d'Aventure (Présentiel) : Colmar
(Locaux partenaires) ou Intra-entreprise.



Terrain d'Aventure (Distanciel) :
Classe Virtuelle Synchronique (Google Meet,
Canva, Miro, Moodle, Klaxoon).

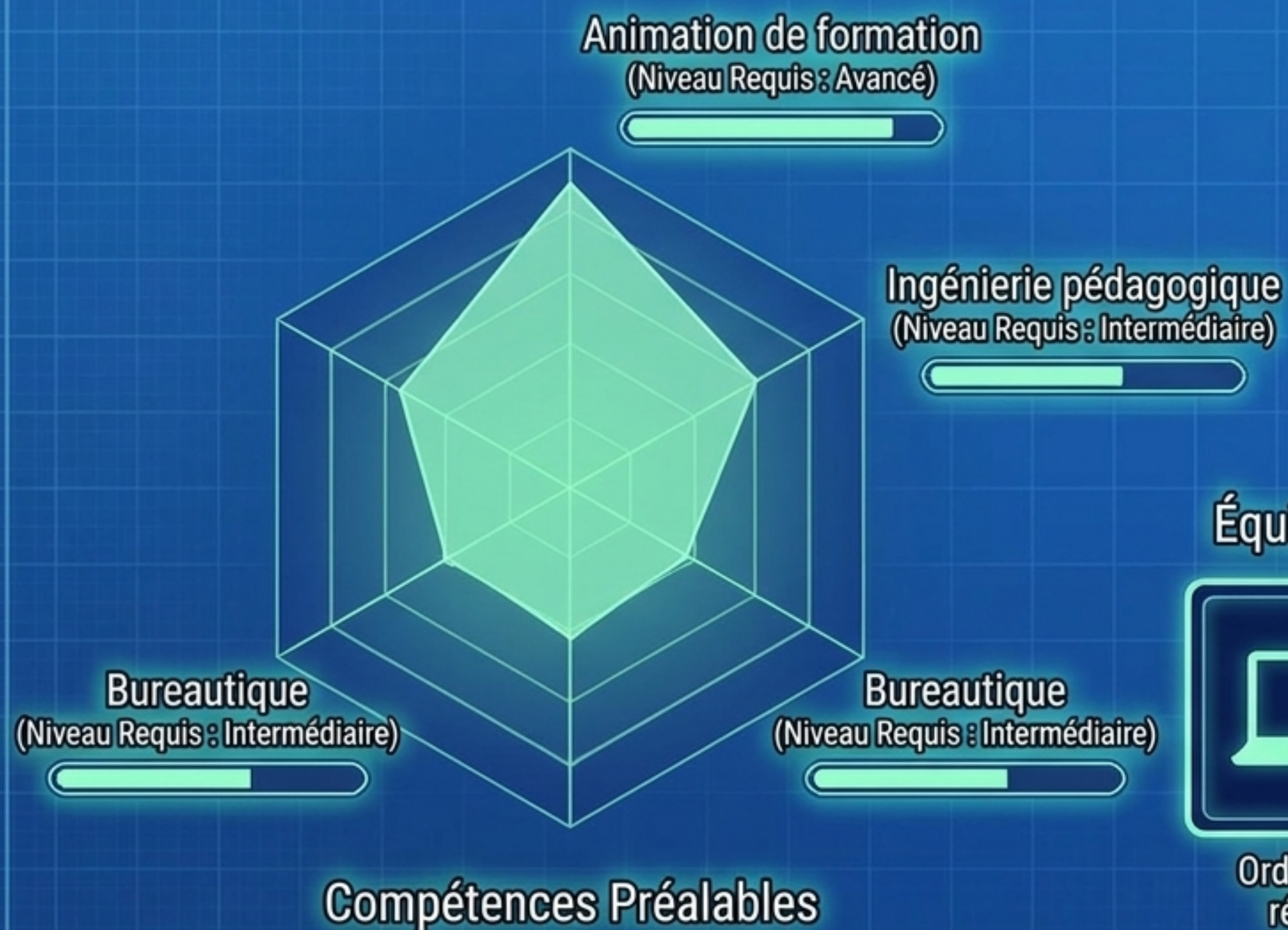


Conditions : Entrée sous 15 jours.
Inscription toute l'année.

Coût horaire :
60,79 € /
stagiaire

Aventuriers, vos quêtes sont finançables
(OPCO, France Travail/AIF, Fonds propres, Région) !
De plus, notre Taverne est 100% accessible aux
Personnes en Situation de Handicap (PSH).
Contactez notre Référent Handicap pour
adapter votre équipement.

Chapitre 2 : Le Profil de l'Aventurier



Classes Requises (Public Cible)

- ❖ Formateurs expérimentés en quête d'évolution
- ❖ Coordinateurs pédagogiques débutants
- ❖ Responsables formation / Chefs de projet
- ❖ Responsables d'établissement

Équipement de Base (Prérequis Techniques Distanciel)



Ordinateur récent



Connexion internet stable



Casque-micro à annulation de bruit



Webcam HD fonctionnelle

Chapitre 3 : L'Éveil des Pouvoirs (Objectifs)

Le Savoir (Objectifs Pédagogiques)

- Définir et aligner la stratégie pédagogique.
- Manager une équipe de formateurs (recruter, développer).
- Piloter des projets de la conception à l'évaluation.
- Mettre en œuvre une démarche qualité (Qualiopi).

L'Action (Vous serez prêt(e) à :)

Positionner l'offre sur le marché.

Mener entretiens et évaluations.

BAM!

Cadrer, planifier et suivre les projets.

WOSH!

Gérer risques et imprévus.

Évaluer efficacité et satisfaction.

Construire un plan Qualiopi.

Communiquer sur les innovations.

Chapitre 4 : L'Arbre de Compétences (Les 4 Blocs)

Branche 1 : Stratégie Pédagogique



Analyser l'environnement
et positionner l'offre.



Analyser l'environnement
et positionner l'offre.



Définir les objectifs
stratégiques.



Assurer la veille
(réglementaire/pédagogique).



Recrutement, intégration
et évaluation.



Animation et motivation
de l'équipe.



Accompagnement et
montée en compétences.

Branche 3 : Pilotage de Projets

Méthodologie de gestion
(cadrage, planification).



Gestion ressources,
délais, budgets.



Maîtrise des risques.



Branche 4 : Qualité & Amélioration



Système conforme au
Référentiel Qualiopi.



Stratégie d'évaluation
complète.



Amélioration continue
& non-conformités.

Chapitre 5 : L'Arc d'Entraînement (Phase 1)

Jour 1 : Stratégie du Coordinateur (7h)

Matin (La Mission)

-  - Module 1.1 : Le Rôle Clé (responsabilités)
-  - Module 1.2 : L'Environnement (acteurs, veille)



Après-midi (La Vision)

-  - Module 1.3 : L'Offre Cohérente (marché, catalogue)
-  - Module 1.4 : Alignement & Objectifs (indicateurs)

Jour 2 : Manager l'Équipe (7h)

Matin (Le Rassemblement)

-  - Module 2.1 : Recrutement & Sourcing
-  - Module 2.2 : Intégration & Onboarding



Après-midi (L'Élévation)

- Module 2.3 : Animation, Coaching, Feedback
- Module 2.4 : Gestion des Externes (contrats, qualité)

Chapitre 6 : L'Arc d'Entraînement (Phase 2)

Jour 3 : Pilotage de Projets (7h)

Matin (Le Plan de Bataille)

-  - **Module 3.1** : Cadrage (périmètre, livrables)
-  - **Module 3.2** : Planification (rétroplanning, jalons)



Après-midi (Le Front)

-  - **Module 3.3** : Suivi & Risques (tableaux de bord, résolution)
-  - **Module 3.4** : Communication & Reporting

Jour 4 : Qualité & Évaluation (7h)

Matin (Les Normes)

-  - **Module 4.1** : Système Qualiopi (exigences, documentation)
-  - **Module 4.2** : Évaluation (stratégie, data)



Après-midi (La Perfection)

- **Module 4.3** : Plan d'Amélioration
- **Module 4.4** : Gestion des Réclamations & Non-Conformités

Chapitre 7 : L'Ultime Maîtrise (Jour 5) & Raccourcis

Climax - Jour 5 : Communiquer, Innover, Synthétiser (7h)

Column 1



Matin :

Module 5.1 (Valoriser l'offre/Marketing)



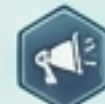
Module 5.2 (Veille & Innovation).

Column 2



Après-midi :

Module 5.3 (Feuille de route personnelle)



Module 5.4 (Bilan & Clôture).

Voie "Les Essentiels" (2 Jours / 14h)

Focus sur la compréhension du rôle, le management de base, et l'initiation aux projets/kat de base, et l'initiation aux projets/Qualiopi.

(J1: Stratégie & bases recrutement.

J2: Animation, cadrage simplifié, intro Qualiopi).



Voie "Piloter Projets" (3 Jours / 21h)

Développe la vision stratégique, maîtrise totale de l'équipe, et gestion complète de projet + Qualiopi.
(J1: Modules 1 complets. J2: Modules 2 complets.
J3: Projets complets & Qualité).

Chapitre 8 : L'Armurerie (Outils & Ressources)

Le Grimoire (Matériel Fourni)



Support de cours complet (PDF)



Fiches pratiques & mémos (fiche de poste, grilles d'entretien, tableaux de bord, référentiel Qualiopi)



Accès études de cas

Les Artefacts (Outils Numériques)



Google Meet (Classe virtuelle)



Canva, Trello / Asana / Excel (Gestion de projet)



Moodle (Apprentissage en ligne)

Le Terrain (Moyens Techniques)



Présentiel : Salle équipée, vidéoprojecteur, tables modulables.



Distanciel : Formateur suréquipé (Casque pro, webcam HD, fibre).

Chapitre 9 : Les Épreuves de Passage (Évaluations)



Écran de Victoire (Évaluation de Satisfaction)

- Questionnaire "à chaud" (Fin de session).
- Questionnaire "à froid" (3 mois après, pour mesurer l'impact).



Épreuve Sommative (Le Boss Final)

- Cas pratique de pilotage de projet (Analyse, cadrage, risques).
- Élaboration de stratégie (Développement équipe ou Plan qualité).
- Quiz final de validation.



Épreuve Formative (En continu / Les Défis)

- Mises en situation (entretiens, cadrage) avec feedback direct.
- Auto-évaluation guidée sur les pratiques.
- Quiz interactifs (Validation des concepts clés).



Chapitre 10 : La Guilde à Vos Côtés (Accompagnement)

La Préparation (Avant)

- Entretien de positionnement (Visio/Téléphone).
- Livret d'accueil & règlement.
- Lectures préparatoires sur Moodle.

L'Aventure (Pendant)

- Tutorat actif et personnalisé (Synchrone).
- Espace d'échange et collaboration en ligne.
- Accès permanent aux ressources Moodle/Drive.

L'Héritage (Après)

- Attestation de fin de formation.
- Accès prolongé aux ressources (6 mois).
- Réseau d'anciens aventuriers.

Épilogue : Hauts Faits & Prochaines Quêtes

Hauts Faits Débloqués (Validation & Impact)

- **Attestation Délivrée** : Pour suivi complet et évaluations réussies.
- **Mesure de l'Impact** : Bilan qualitatif à 3 mois (Retour sur investissement).
- **Indicateurs de Succès** : Taux de réussite, satisfaction et recommandation documentés ("Nos Indicateurs de Qualité").

La Taverne Vous Attend

Tél :	07-58-71-42-08
Mail :	contact@latavernepedagogique.fr
Web :	www.latavernepedagogique.fr
Contact handicap :	accessibilite@latavernepedagogique.fr